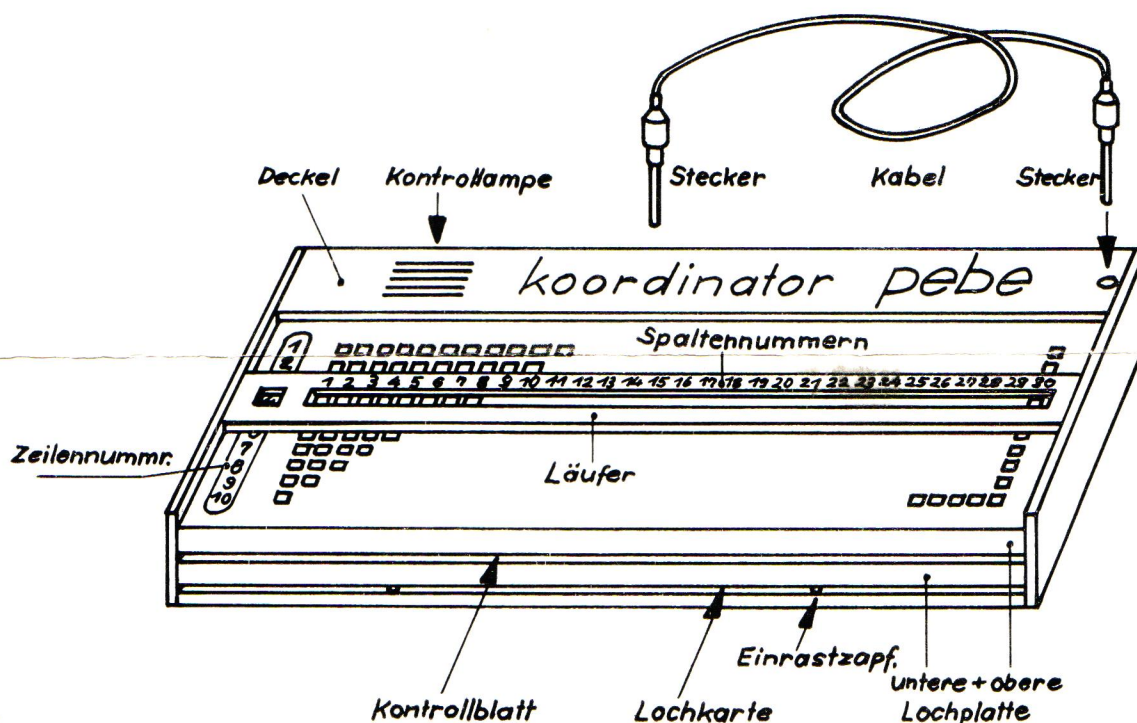


Spielregeln für den PEBE-KOORDINATOR

Lieber Spieler!

Mit dem PEBE-Koordinator kannst Du feststellen, was Du weißt, und kannst vieles dazulernen.

Sieh Dir zunächst die Abbildung an, dort sind die Teile des Gerätes bezeichnet.



Unter dem Deckel befinden sich ein Lämpchen (Soffitte 2,5 V; 0,1 A) und zwei Batterien (Stabelement R 6; 1,5 V). **Letztere mußt Du kaufen.**

Diese Angaben benötigst Du bei Ersatzbeschaffungen.

Wähle eine der beigefügten Spielvorlagen und die dazu passende Lochkarte aus. Heb die untere Lochplatte etwas an und stecke die Lochkarte darunter.

Die Zapfen am PEBE-Koordinator müssen in die zwei Löcher am Strich der Lochkarte einrasten.

Jetzt schiebst Du noch ein Kontrollblatt zwischen die untere und obere Lochplatte.

Einen Stecker des beiliegenden Kabels steckst Du in das Loch rechts oben in das Gerät.

Nun ist der PEBE-Koordinator zum Spiel vorbereitet.

Wie spielt man mit dem PEBE-KOORDINATOR?

Auf jeder Spielvorlage siehst Du 10 Bilder mit grünen Nummern, das sind die Fragefelder, und 3 x 10 Felder mit roten Nummern, das sind die 30 Antwortfelder.

Deine Aufgabe besteht darin, aus den 30 möglichen Antworten (rote Felder) die jeweils richtige Antwort für ein Fragefeld zu finden und mit dem PEBE-Koordinator die Richtigkeit der Antwort zu prüfen.

Stelle den Läufer des PEBE-Koordinators so ein, daß die am linken Rand im Läufer sichtbare Nummer mit demjenigen grünen Feld übereinstimmt, dessen Frage Du beantworten willst.

Ist es das grüne Feld Nr. 1, steht also der Läufer auf der Nr. 1.

Jetzt stichst Du mit dem freien Stecker der Leitung in eines der 30 Löcher innerhalb des Läufers, wo Du glaubst, die richtige Antwort gefunden zu haben.

Wenn die Frage richtig beantwortet ist, leuchtet das Kontroll-Lämpchen im Deckel des Gerätes auf. Jetzt stellst Du den Läufer auf die Zeilennummer 2 und beantwortest für das Bild mit der grünen 2 wieder die drei Fragen.

Wenn Du zu allen 10 Bildern die 3 Fragen beantwortet hast, nimmst Du Kontrollblatt und Lochkarte aus dem Koordinator.

Vorsicht – zum Herausnehmen der Karte mußst Du die untere Lochplatte anheben, damit die Zapfen die Karte freigeben.

Du willst nun wissen, wieviel Fehler Du gemacht hast?

Lege dazu Kontrollblatt und Lochkarte übereinander und halte sie gegen das Licht. Die Einstiche im Kontrollblatt und die Löcher der Lochkarte müssen übereinstimmen, d. h. sich decken.

Alles andere sind Fehler. Zähle sie zusammen!

Deine Note findest Du auf dem Kontrollblatt. Ist es eine schlechte Note, dann verliere nicht den Mut. Du hast beim Spiel gelernt, und es wird Dir beim nächsten Mal besser gelingen. Übung macht den Meister!

Noch drei Bemerkungen zum Schluß:

– Du kannst natürlich auch mit Deinen Freunden im Wettstreit spielen.

Wer die besten Noten hat, ist Sieger.

– Wenn die Kontrollblätter alle sind, schneidest Du Dir selbst welche aus kleinkariertem Papier.

– Du kannst Dir auch selbst Spielvorlagen anfertigen auf den verschiedensten Gebieten, wie Wissenschaft, Technik, Kunst usw.

Du kannst zum Beispiel in die Felder mit den grünen Nummern Staaten eintragen und in die roten Felder ihre Hauptstädte, großen Flüsse und Berge.

Du hast bestimmt gute Ideen.

Viel Spaß mit dem

PEBE-KOORDINATOR!